

WEB SOCCER

WWW.WEB-SOCCER.IT

Achilli Mattia & Bernardini Yuri
A.S. 2016/17 | PROGETTO ESAME DI STATO

Fasi Di Sviluppo

- Anali dei requisiti
- Progettazione
- Implementazione
- Testing
- Distribuzione

Analisi dei requisiti

Obiettivo: sviluppo di un sito per giocare al Fanta Calcio, dove gli utenti registrati, scelgono la formazione della propria squadra e si sfidano giornalmente con altre persone. La squadra con somma voti più alta si aggiudica l'incontro.

Registrazione: l'utente si registra inserendo username, password ed email. Verrà inviata una email con un link per la conferma.

Login: l'utente accede al sito inserendo username e password.

Recupero credenziali: In caso di password dimenticata, inserendo nell'apposito campo la mail se associata ad un account riceverà attraverso la medesima un link che porterà ad una pagina per creare una nuova password.

Home page: la home page presenta una navigation bar con la possibilità di navigare nelle seguenti pagine:

-Home: qui potrai creare la tua squadra, vedere la squadra se creata, visualizzare i dati dell'ultima partita e attendere il prossimo match, visualizzando l'avversario e la squadra sfidante.

-Classifica: è presente una classifica dove sono riportati i migliori utenti in base al punteggio, la tabella ha le seguenti colonne: posizione, username, nome squadra, nazionalità, punteggio, vittorie, pareggi, sconfitte. Cliccando sul nome di un utente si visualizzerà una piccola anteprima del suo profilo, se invece clicco sul mio verrò riportato alla mia pagina profilo. In fondo sarà riportata la propria posizione e i propri dati.

-Profilo: profilo presenta un'immagine che potrete caricare come avatar (inizialmente di default), il proprio username, i propri punteggi e dati di gioco, possibilità di modificare nome squadra e nazionalità e in fondo due bottoni uno per cambiare password e uno per eseguire il logout.

-Info: Info presenta una breve presentazione del nostro sito e tutte le informazioni per giocare. In fondo vi è un footer più grande arricchito con 3 pulsanti social per seguire il nostro sito su Facebook, Google+ e Twitter.

-Esci: Verrà eseguito il logout e riportati alla pagina di login.

Creazione Rosa: Nella pagina di creazione rosa sarà necessario selezionare una formazione dopo di che sarà possibile scegliere 11 giocatore e confermare cliccando sull' apposito bottone.

Ricordarsi che una volta creata la squadra non sarà più possibile modificarla fino alla partita successiva.

Risultati Partita: La pagina per visualizzare i risultati offre una lista dei giocatori tuoi e del tuo ultimo avversario con a fianco il punteggio ottenuto.

L'utente con somma voti maggiore si aggiudicherà l'incontro.

Per una vittoria si otterranno 3pt, per un pareggio 1pt, mentre per sconfitta 0.

Riepilogo Squadra: Qui sarà possibile vedere la formazione pronta per giocare il tuo prossimo match.

Attenzione: la possibilità di vedere la squadra apparirà solo dopo di averne creata una.

Funzionamento Partite e Associazioni: Ogni giorno verso le ore 16.00 il programma calcolerà in automatico il risultato della partita e verrai abbinato ad un nuovo avversario.

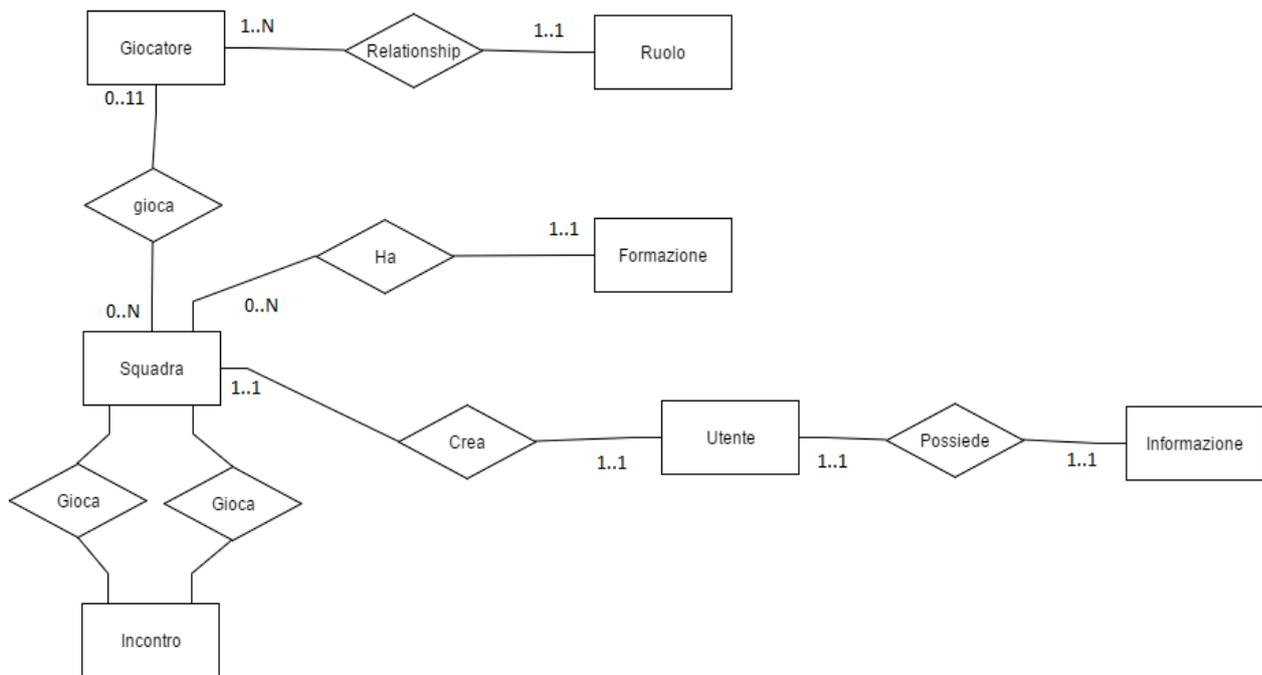
Hai tempo fino alle 16.00 del giorno seguente per creare una squadra, altrimenti riceverai un punteggio di 0. In caso utenti dispari non essendo possibile effettuare tutti gli accoppiamenti, verrà rimosso l'utente amministratore, così da consentire a tutti la possibilità di giocare.

Nuovo Utente: il nuovo utente avrà di default nome squadra: "my team", nazionalità vuota e un avatar come immagine, nel proprio profilo.

Se un utente si registra ad associazioni effettuate non parteciperà a quel turno di campionato ma inizierà il giorno seguente.

Progettazione

Diagramma ER



Implementazione

Scelta dei linguaggi di programmazione e di markup:

- Html
- Css
- Javascript
- JQuery
- Ajax
- Php

Scelta Hosting - Distribuzione

ARUBA.it

- Registrazione Dominio
- 5 Caselle di Posta
- Hosting Linux
- Database (1 GB)
- Server SMTP
- Servizio FTP
- Scheduled Task

